



## Le langage Python

---

*damien.andre@unilim.fr, [www.yakuru.fr/~dada/csma.zip](http://www.yakuru.fr/~dada/csma.zip)*

14 Mai 2017



Science des Procédés Céramiques  
et de Traitements de Surface



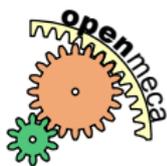
## Mes activités...

Activités scientifiques et d'enseignement à l'interface entre la *thermo-mécanique des matériaux céramiques*, les *méthodes numériques* et la *programmation*.



*la technopole ester à Limoges*

## Des projets informatiques (libres)...



logiciel Openmeca



application pyrfda



application pydic



code de calcul GranOO

➔ *pyrfda*, entièrement développé en Python, servira de fil rouge

## Le concept du « golden hammer »...

Première fois énoncée par un psychologue américain en 1966 :  
« *I suppose it is tempting, if the only tool you have is a hammer, to treat everything as if it were a nail.* »

Appliqué au développement informatique, cette loi est devenue un *anti-pattern* (mauvaise pratique). Cette mauvaise pratique consiste à l'application systématique (voir obsessionnelle) d'une technologie familière à un grand nombre de problème.



➡ Nous ne choisissons pas toujours l'outil le plus efficace !

## Python, plus qu'un simple outil...

Python offre toute la puissance et la souplesse d'un **langage d'un programmation**. C'est donc un *meta-outil* qui permet de **forger** des outils spécifiques. L'outil développé est donc toujours **adapté** à la tâche a effectuée.

Or, il existe un grand nombre de langage de programmation qui, en théorie, sont tous équivalents (ils sont dits *turing complets*).



➡ Alors, Parmi tous les langages disponibles pourquoi choisir Python ?

## Pourquoi Python ?

C'est un langage de dernière génération avec un *fort niveau d'abstraction*



```
1 tab = ['C++', 'Python', 'Java']  
2 if 'Python' in tab:  
3     print 'hello giens!'
```



➔ La syntaxe de Python est **intuitive**

## Pourquoi Python ?

Car python est un langage **interprété** qui lui confère une grande souplesse d'utilisation  problème de performance !<sup>1</sup>

```
Python 2.7.12 (default, Nov 19 2016, 06:48:10)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> msg = 'hello giens! '
>>> print msg*4
hello giens! hello giens! hello giens! hello giens!
>>> █
```

*L'interpréteur interactif Python*

➡ Python est un langage facile à mettre en oeuvre

---

1. Why python is slow? <https://jakevdp.github.io/blog/2014/05/09/why-python-is-slow/>

## Pourquoi Python ?

Car Python est un **outil libre**, disponible sous toutes les **plateformes** qui fédère une très **vaste communauté** d'utilisateur.

*PyPi*<sup>2</sup>, le dépôt tiers officiel de Python recense plus de 105 875 package !



Parmi ces dépôts, se trouvent *matplotlib*, *numpy* et *scipy* qui forment un véritable couteau suisse pour le calcul scientifique...

---

2. [pypi.python.org](http://pypi.python.org)

## Traitement scientifique avec Python

Traçons la fonction  $f = \sin(x)$  avec *matplotlib* et *numpy*

```
1 # import numpy and matplotlib
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import numpy as np
4
5 # init values
6 x = np.linspace(0., 2*np.pi, 100)
7 y = np.sin(x)
8
9 # plot them
10 plt.figure()
11 plt.plot(x,y, 'o-')
12 plt.show()
```



# Partie pratique

---

Zoom sur l'application pyrfa

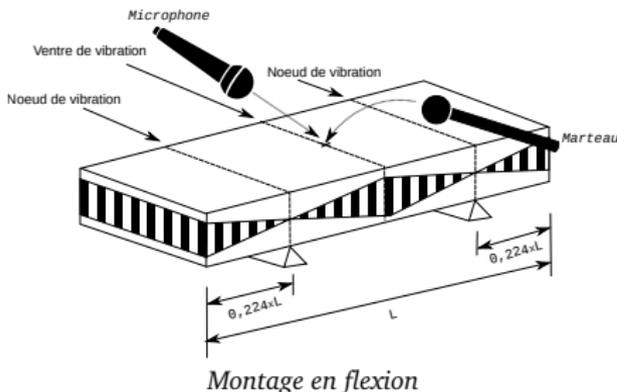
## La technique « RFDA »

La technique RFDA (Resonant Frequency Damping Analysis) ou IET (Impulse Excitation Technique) <sup>3</sup> est une méthode expérimentale permettant de mesurer les constantes d'élasticité (E,G) à partir du son produit par une plaque lorsque celle-ci est impactée.

---

3. *Standard Test Method for Dynamic Young's Modulus, Shear Modulus, and Poisson's Ratio by Impulse Excitation of Vibration* 2005

## Dispositif expérimental en flexion



Calcul du module de Young  $E$  :

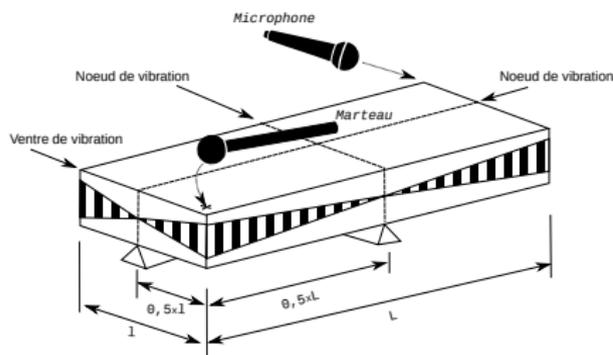
$$E = 0,9465 \left( \frac{m f_f^2}{b} \right) \left( \frac{L^3}{t^3} \right) T$$

Où  $T$  est un facteur correctif empirique :

$$T = 1 + 6,585 \left( \frac{t}{L} \right)^2$$

avec  $E$  le module de Young,  $m$  la masse,  $f_f$  la fréquence résonance en flexion,  $b$  la largeur,  $L$  la longueur,  $t$  l'épaisseur de l'échantillon

## Dispositif expérimental en torsion



Montage en torsion

avec  $E$  le module de Young,  $m$  la masse,  $f_t$  la fréquence résonance en torsion,  $b$  la largeur,  $L$  la longueur,  $t$  l'épaisseur de l'échantillon

Calcul du module de Cisaillement  $G$  :

$$G = \frac{4Lmf_t^2}{bt} \frac{B}{1+A} \quad (1)$$

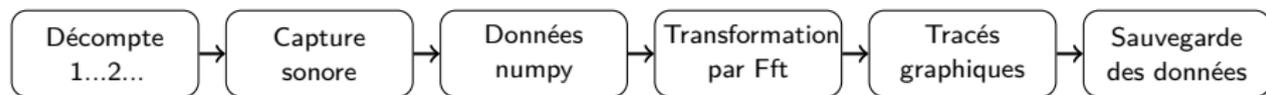
Où  $A$  et  $B$  sont des facteurs correctifs empiriques (voir annexe)

## Vue générale de l'algorithme

**Partie 1/2**, fichier `listen.py`

---

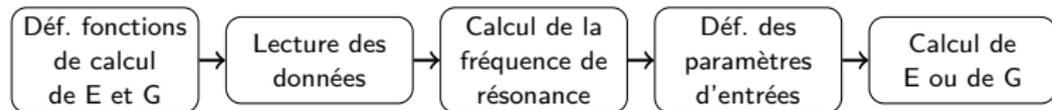
Acquisition + traitement + sauvegarde des données



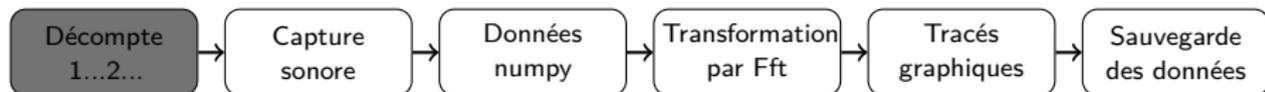
**Partie 2/2**, fichier `compute.py`

---

Lecture des données + traitement + calcul de E ou G



## « listen.py », focus sur...

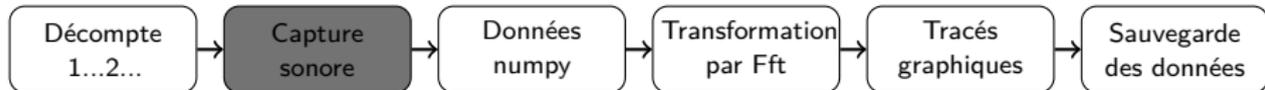


```
1 print '#### PART 0: Display delay before capturing sound'
2 import time
3 DELAY = 3 # INPUT: delay before capturing (s)
4
5 for i in range(DELAY):
6     print "start recording sound in", DELAY - i, "second(s)"
7     time.sleep(1)
8 print "start recording..."
```



Utilisation de la librairie *time* permettant de geler l'exécution du programme. Cette action est répétée DELAY fois.

## « listen.py », focus sur..

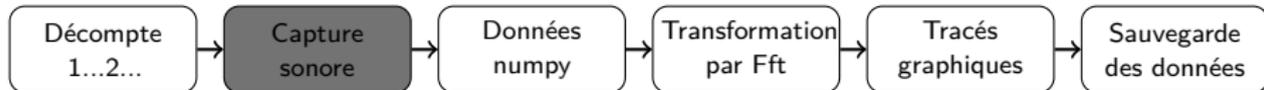


```
1 import pyaudio
2 RATE = 44100 # INPUT: capture frequency (Hz)
3 TIME = 2. # INPUT: capture duration (s)
4 CHUNKSIZE = 1024 # INPUT: buffer size (16 bit)
5 p = pyaudio.PyAudio()
6 stream = p.open(format=pyaudio.paInt16, channels=1, rate=RATE,
input=True, frames_per_buffer=CHUNKSIZE)
```



Utilisation de la librairie *pyaudio* qui permet de manipuler les entrées/sorties audio. *pyaudio* est une interface python pour piloter la carte son.

## « listen.py », focus sur...



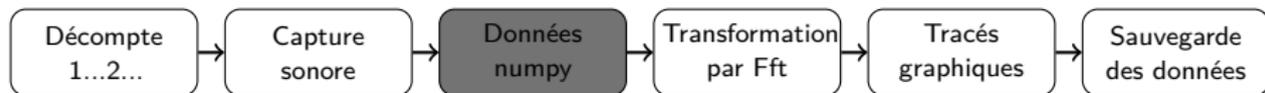
```
1 data = []
2 while len(data) < int((RATE / CHUNKSIZE) * TIME):
3     buf = stream.read(CHUNKSIZE)
4     data.append(buf)
5 # and close stream
6 stream.stop_stream(); stream.close(); p.terminate()
```



Le signal audio est stocké dans un buffer (mémoire tampon) buf. Une boucle permet de « pousser » le contenu de ces buffer dans une liste python data.

⚠ data est une véritable soupe de bits !

## « listen.py », focus sur...

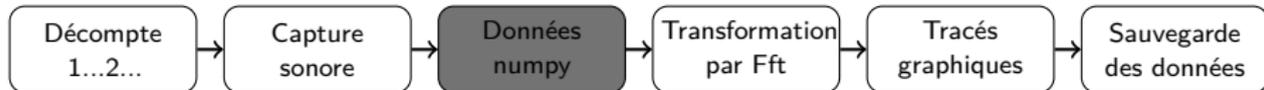


```
1 import numpy as np
2 signal = [np.fromstring(f, dtype=np.int16) for f in data]
```



Utilisation des listes de compréhension pour balayer la liste data et recréer une nouvelle liste. Les listes de compréhension permettent de réaliser « à la volée » des traitements sur les éléments d'une liste. Ici, la fonction `np.fromstring` est utilisée pour convertir chacun des éléments de la liste data en tableau d'entier 16 bits.

## « listen.py », focus sur...

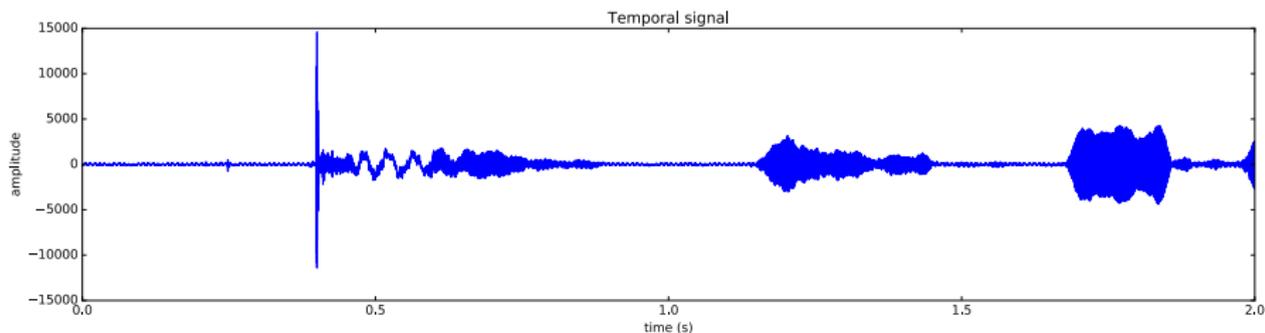
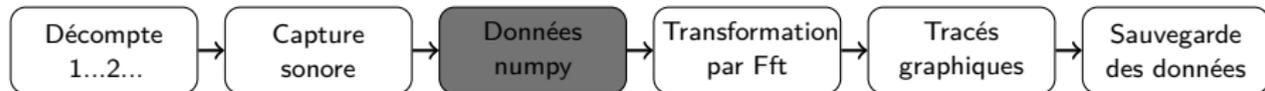


```
1 signal = np.hstack(signal)
2 time   = np.linspace(0, TIME, num=len(signal))
```



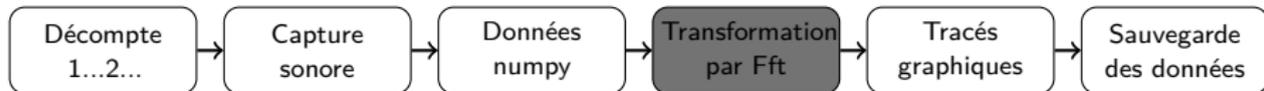
Utilisation de la fonction `np.hstack` pour concaténer un tableau 2D en un tableau 1D. Utilisation de la fonction `np.linspace` pour créer une séquence de valeurs qui représente le temps écoulé.

## « listen.py », focus sur..



On peut ensuite réaliser le tracé graphique du signal en fonction du temps avec *matplotlib*

## « listen.py », focus sur...

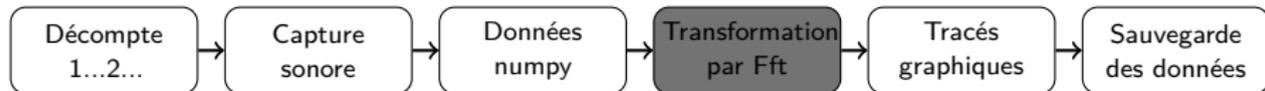


```
1 print '#### PART 3: spectral analysis of the audio signal'  
2 yf = np.fft.fft(signal)
```



Utilisation de la fonction `np.fft.fft` pour transformer le signal temporel en signal fréquentiel à l'aide de la transformée de Fourier rapide. Le résultat `yp` est un tableau de nombres complexes.

## « listen.py », focus sur...

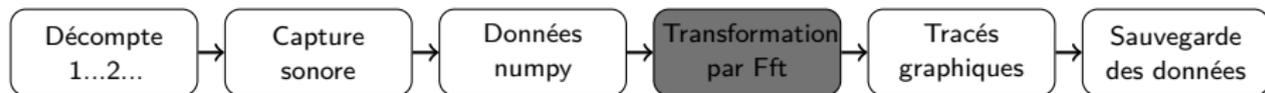


```
1 N = len(signal)
2 T = 1./RATE # the period of data
3 psd = (T/N) * np.abs(yf)**2 # compute power spectral density
4 frq = np.fft.fftfreq(N, d=T) # and the related frequencies
```



Afin de déterminer la fréquence de résonance, la densité spectrale de puissance est calculée à l'aide de la formule  $\Gamma_x = |X|^2 T$ . Les fréquences sont ensuite calculées à l'aide de la fonction `np.fft.fftfreq`

## « listen.py », focus sur...



```
1 frq = frq[:N/2] # remove negative frequencies
2 psd = psd[:N/2] # and the related values of psd
```



Finalement, seules les « moitiés droites » des tableaux sont conservées car les gauches contiennent les fréquences négatives. Ces opérations sont réalisées à l'aide du *slicing* python (tranchage).

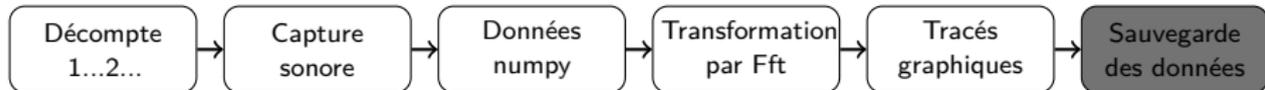
## « listen.py », focus sur...



```
1 print '#### PART 4: plot the results if wanted'
2 from matplotlib import pyplot as plt
3 plt.figure()
4 plt.subplot(2,1,1)
5 plt.plot(time, signal)
6 plt.xlabel('time (s)');plt.ylabel('amplitude')
7 plt.title("Temporal signal")
8
9 plt.subplot(2,1,2)
10 plt.plot(freq, psd)
11 plt.xlabel('frequency (Hz)');plt.ylabel('power spectral density')
12 plt.title("PSD versus frequency")
13 plt.show()
```



## « listen.py », focus sur...



```
1 print '#### PART 5: save signals'  
2 np.savez('results', frq=frq, psd=psd)  
3 print '-> save results.npz , run "compute.py" script now'
```



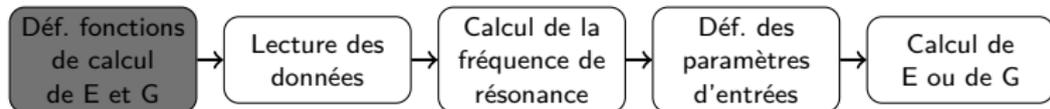
Création d'un fichier `results.npz` dans le répertoire courant

## Partie pratique (2/2)

---

Zoom sur l'application pyrfa

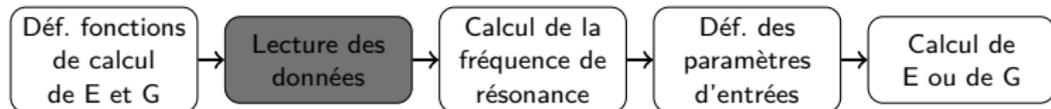
## « compute.py », focus sur...



```
1 print '#### PART 0: define the function to compute E & G'
2 def compute_E(b, t, L, m, fb):
3     T=1. + 6.585*(t/L)**2.
4     return 0.9465*(m*(fb**2)/b)*((L/t)**3.)*T
5
6 def compute_G(b, t, L, m, ft):
7     B=((b/t)+(t/b))/(4.*(t/b)-2.52*((t/b)**2)+0.21*((t/b)**6))
8     A=(0.5062-0.8776*(b/t)+0.3504*((b/t)**2)-0.0078*((b/t)**3))
9     A/=(12.03*(b/t)+9.892*((b/t)**2))
10    return ((4.*L*m*(ft**2))/(b*t))*(B/(1+A))
```

➡ Application des formules pour calculer E et G

## « compute.py », focus sur...

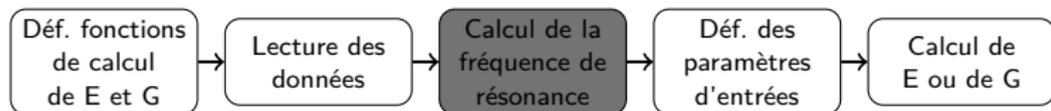


```
1 print '#### PART 1: read result file'
2 import numpy as np
3 npzfile = np.load('results.npz')
4 frq = npzfile['frq']
5 psd = npzfile['psd']
```



`npzfile` est un dictionnaire python qui permet d'associer des données, *ici des tableaux numpy*, à des clés, *ici des chaînes de caractères*.

## « compute.py », focus sur...

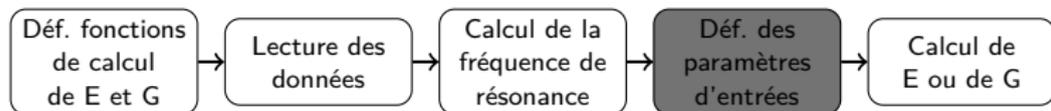


```
1 print '#### PART 2: compute the max psd and the related  
   frequency'  
2 rank = psd.argmax()  
3 maxf = frq[rank]  
4 print 'the max frequency is {0:.2f} Hz'.format(maxf)
```



La méthode `argmax()` renvoie l'index de la valeur maximale contenue dans le tableau numpy `psd`. L'opérateur crochet `[]` permet de renvoyer la valeur de la fréquence associée à cet index.

## « compute.py », focus sur...

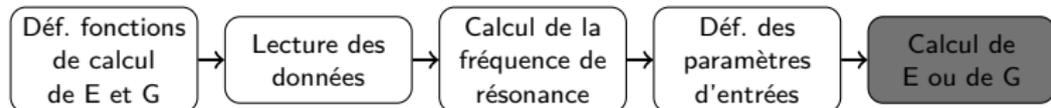


```
1 print '#### PART 3: input settings'
2 b     = 0.05  # INPUT: sample width      (m)
3 t     = 0.004 # INPUT: sample thickness (m)
4 L     = 0.15  # INPUT: sample length    (m)
5 m     = 0.081 # INPUT: sample mass      (kg)
6 test  = 'b'   # INPUT: 'b'=bending or 't'=torsion
```



Permet à l'utilisateur de rentrer les caractéristiques de l'échantillon

## « compute.py », focus sur...



```
1 print '#### PART 4: compute result (E or G)'  
2 if test is 'b':  
3     E = compute_E(b, t, L, m, maxf)  
4     print "The Young's modulus E is {0:.2f} GPa".format(E*1e-9)  
5 elif test is 't':  
6     G = compute_G(b, t, L, m, maxf)  
7     print "The shear modulus G is {0:.2f} GPa".format(G*1e-9)  
8 else:  
9     print "Sorry, I can't understand"
```



Utilisation de tests conditionnels, puis application de la méthode de calcul

## Conclusion

Python est un langage de programmation :

- facile à apprendre avec une syntaxe intuitive,
- facile à mettre en oeuvre grâce à son interpréteur,
- libre, gratuit et très populaire dans la communauté scientifique,
- qui possède de très nombreuses librairies(modules),
- élégant... whate else ?



Bon dev !!

# Annexes

---

## Calcul du module de cisaillement

$$G = \frac{4Lmf_t^2}{bt} \frac{B}{1+A}$$

où

$$A = \frac{0,5062 - 0,8776 \left(\frac{b}{t}\right) + 0,3504 \left(\frac{b}{t}\right)^2 - 0,0078 \left(\frac{b}{t}\right)^3}{12,03 \left(\frac{b}{t}\right) + 9,892 \left(\frac{b}{t}\right)^2}$$

et

$$B = \frac{\left(\frac{b}{t}\right) + \left(\frac{t}{b}\right)}{4\frac{t}{b} - 2,52\frac{t}{b}^2 + 0,21 \left(\frac{b}{t}\right)^6}$$

avec  $G$  le module de cisaillement,  $m$  la masse,  $f_t$  la fréquence de résonance en torsion,  $b$  la largeur,  $L$  la longueur et  $t$  l'épaisseur de l'échantillon

**Merci de votre attention !**

# Références

---

Bibliographiques

## Références

*Standard Test Method for Dynamic Young's Modulus, Shear Modulus, and Poisson's Ratio by Impulse Excitation of Vibration* (2005). Standard. West Conshohocken, PA, 19428-2959 USA : ASTM.